



Prawo do gry! Międzynarodowy projekt na rzecz praw dziecka

Angażowanie się w zabawy i zajęcia rekreacyjne jest podstawowym i powszechnym prawem dzieci i młodzieży. Stwierdza to art. 31 Konwencji o Prawach Dziecka ONZ z 1989r. Badania naukowe i praktyka udowodniły szczególne znaczenie zabawy w rozwoju indywidualnym. Wiemy już, że regularne uczestniczenie w grach zwiększa kreatywność, uczy zachowań społecznych oraz wzmacnia zdolności poznawcze i motoryczne jednostki. Niestety pomimo tej wiedzy, zabawa często nie jest traktowana poważnie. Odnosi się to do całego społeczeństwa, a w szczególności do dzieci i młodzieży dorastającej w pieczy zastępczej. Nie ma co ukrywać, że kreatywne, różnorodne i zindywidualizowane zabawy nie mają wysokiego priorytetu. Wynika to z braku odpowiednich zasobów i możliwości systemu opieki społecznej.

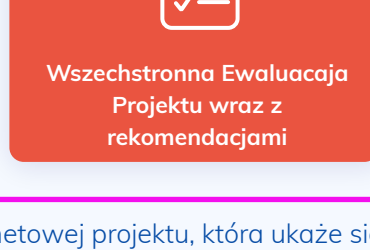
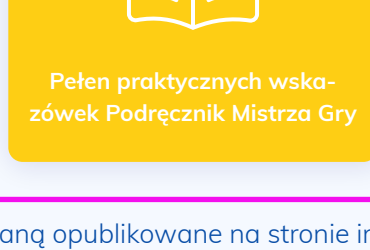
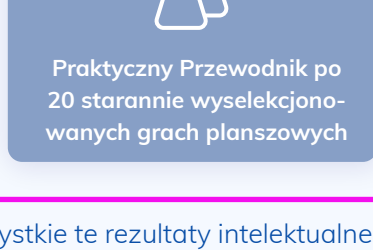
„Domus Ludens” - Dom, który gra!

Domus Ludens w tłumaczeniu z łaciny „dom, który gra” to tytuł i naczelna zasada naszej europejskiej inicjatywy. Głównym celem projektu Domus Ludens jest wyegzekwowanie prawa do zabawy dzieci i młodzieży (13-17 lat) przebywającej w instytucjonalnej pieczy zastępczej. W tym celu zorganizujemy regularne rozgrywki w kilkudziesięciu placówkach w Polsce, Hiszpanii i Niemczech. Zbadamy, jak powtarzalna, profesjonalnie zorganizowana i prowadzona zabawa wpływa na stan naszej szczególnie wrażliwej grupy docelowej. W ramach projektu prześledzimy, które umiejętności poznawcze, emocjonalne i społeczne najsukcesyjniej udaje się wzmocnić. Ze względów technicznych gry planszowe wydają się najodpowiedniejszym narzędziem do zastosowania w warunkach pieczy zastępczej. Dzięki odpowiedniej selekcji gier będziemy w stanie monitorować rozwój różnorodnych kompetencji.

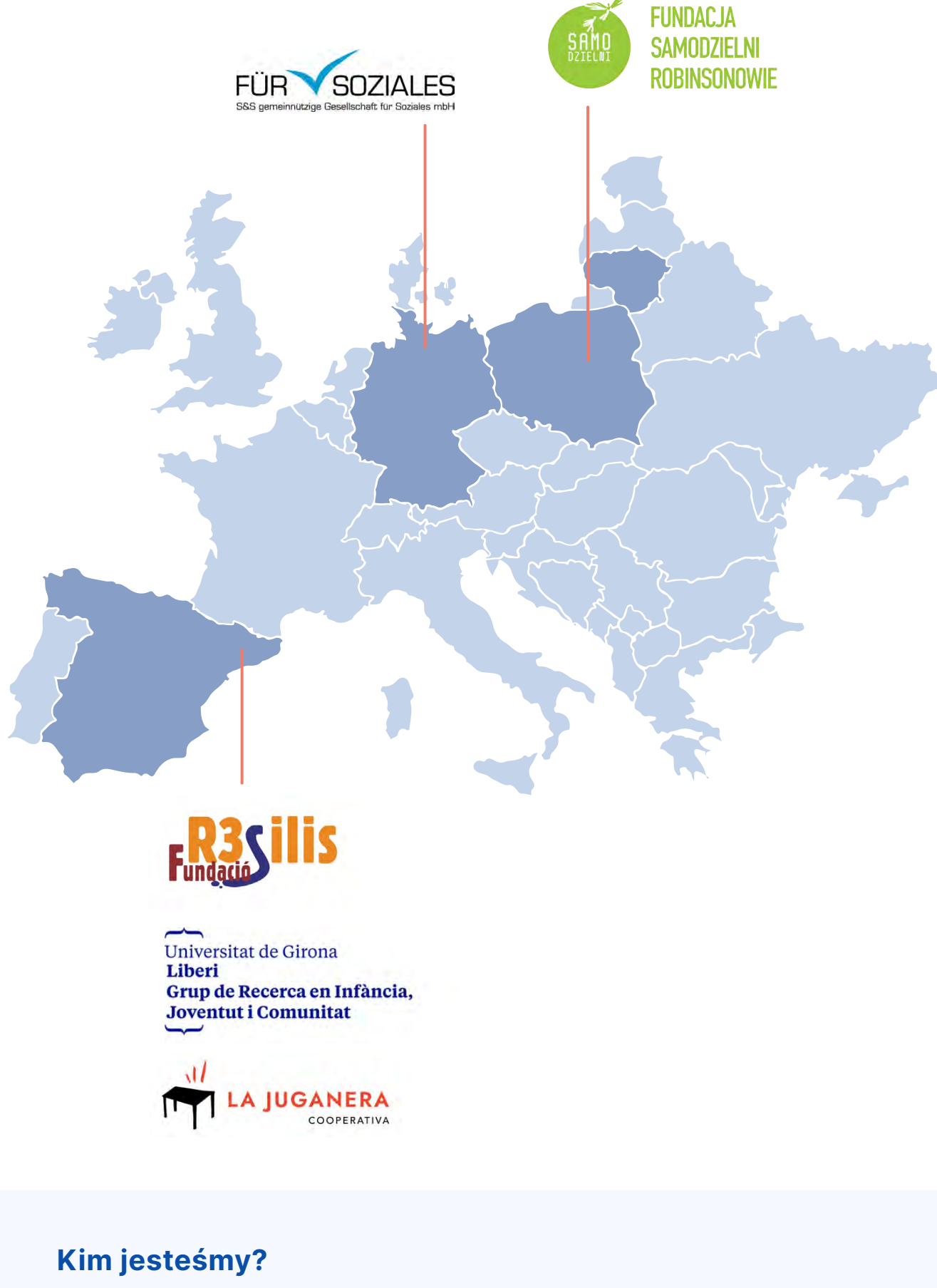
Krótko mówiąc!

Realizując dwudziestodwumiesięczny pilotaż, postawiliśmy sobie jasne i ambitne cele. Jesienią 2021 r. przeszkolimy na mistrzów gry (Ludic Agent) przeszło trzydziestu, pochodzących z różnych krajów, pracowników socjalnych. Będą oni następnie wdrażać inicjatywę gier i zabaw w kilkudziesięciu placówkach opiekuńczych w trzech krajach. Prawdziwą sztuką będzie dostosowanie gier i stylu prowadzenia do tak różnorodnej kulturowej grupy odbiorców. Spodziewamy się wielu ciekawych wniosków, którymi podzielimy się poprzez dostępne na naszych stronach internetowych publikacje.

Trzy główne produkty projektu Domus Ludens to*:



* Wszystkie te rezultaty intelektualne zostaną opublikowane na stronie internetowej projektu, która ukaże się wkrótce.



Kim jesteśmy?

Zespół Domus Ludens tworzy pięć organizacji działających w trzech krajach europejskich: Polsce, Hiszpanii i Niemczech. Każda z nich wnosi do projektu unikalną wiedzę na temat: 1) realiów pieczy zastępczej 2) gier planszowych 3) naukowej oceny projektów z zakresu edukacji i opieki nad dziećmi 4) znajomości specyfiki programu Erasmus+. Partnerzy programu:

Fundacio Resilis



Fundacio Resilis jest katalońską organizacją społeczną, której główną misją jest zarządzanie i rozwój projektów, programów i usług dla dzieci i młodzieży zagrożonej wykluczeniem społecznym. Fundació Resilis prowadzi ośrodki opieki dla dzieci i młodzieży, kieruje też wsparciem do rodzin. Organizacja kładzie nacisk na podejście zorientowane na społeczność.

<https://www.plataformaeducativa.org/portal/entitat/fundacio-resilis/>

FÜR SOZIALES



FÜR SOZIALES jest częścią dużej organizacji na rzecz dzieci i młodzieży, "S&S gemeinnützige Gesellschaft für Soziales mbH", która ma ponad 40-letnie doświadczenie w opiece nad dziećmi i młodzieżą. FÜR SOZIALES świadczy usługi dla około 600 klientów w placówkach opiekuńczych i ambulatoryjnych na terenie miasta Hamburga i części północnych Niemiec. Ponadto FÜR SOZIALES oferuje zróżnicowany zakres usług, takich jak pomoc społeczno-edukacyjna dla rodzin, doradztwo i szkolenia w zakresie przemocy domowej i prześladowania, a także praktyczne oferty w ramach pomocy integracyjnej.

<https://www.fuersoziales.de/>

Fundacja Samodzielni Robinsonowie



FUNDACJA SAMODZIELNI ROBINSONOWIE

Fundacja Samodzielni Robinsonowie jest organizacją non-profit skoncentrowaną na potrzebach młodzieży z pieczy zastępczej i zagrożonej wykluczeniem społecznym. Fundacja wdraża programy wspierające młodych ludzi w pomyślnym przejściu do samodzielnego życia.

<https://www.fundacjarobinson.org.pl/>

Liberi (University of Girona)



Universitat de Girona
Liberi
Grup de Recerca en Infància,
Joventut i Comunitat

Liberi (University of Girona) to grupa badawcza zajmująca się dziećmi, młodzieżą i społecznością, kierowana przez dr Carme Montserrat i dr Pere Soler. Jest częścią edukacyjnego instytutu badawczego (IRE) Universitat de Girona (Katalonia, Hiszpania). Praca i działania Liberi koncentrują się na polityce dotyczącej dzieci i młodzieży, a także wrażliwości obu tych grup. Ponadto Liberi bada jak rozwój społeczności stymuluje realizację pożądaných polityk publicznych. www.udg.edu/liberi

La Juganera



LA JUGANERA
COOPERATIVA

La Juganera jest spółdzielnią non-profit, specjalizującą się w grach planszowych. Jej głównym celem jest promowanie kultury gry i zabawy jako formy zdrowego wypoczynku, a także innowacji edukacyjnej. Organizacja prowadzi stacjonarny i internetowy sklep z grami planszowymi. Oferuje też szkolenia w zakresie nauki o partii na grach. La Juganera sama również tworzy i rozwija gry. <https://lajuganera.cat/>

Domus Ludens i idea europejska

Projekt Domus Ludens może być zrealizowany wyłącznie przy wsparciu finansowym europejskiego programu Erasmus+. Jako inicjatywa europejska czujemy się silnie związani z ideą europejskości, rozumiemy jako zadanie promowania w naszych projektach tolerancji, solidarności, różnorodności i wymiany międzykulturowej. Wyrażamy wdzięczność Unii Europejskiej za przekazane nam fundusze i zaufanie!

HARMONOGRAM PROJEKTU

- Styczeń 2021
Oficjalne rozpoczęcie projektu i pierwsze spotkanie partnerów
- Luty 2021:
Opracowanie wymagań i kryteriów selekcji gier planszowych
- Kwiecień 2021:
Przygotowanie wersji roboczych dokumentów „Przewodnik po grach” (IO1) i „Manual Mistrza Gry” (IO2)”
- MAIG 2021
Światowy Dzień Gier
- Lipiec 2021
Lipiec 2021: Opracowanie graficzne publikacji (IO1 i IO2)
- Lipiec - Sierpień 2021 r.
Opracowanie i tłumaczenie pierwszego projektu "Wytucznych do gier planszowych (IO1)" oraz "Podręcznika agenta gry (IO2)".
- Sierpień 2021:
wakacje
- Wrzesień:
szkolenie Mistrzów Gry;
Publikacja kolejnego Biuletynu